

## การพัฒนาเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino Development Squeezer Machine for Reed Organ Using Controller Arduino

สิทธิพงษ์ อินทรายุทธ ธาราธิป ภู่อะหงษ์

สาขาวิชาเทคโนโลยีไฟฟ้าอุตสาหกรรม คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยนครพนม

ถ.นิตโย ต.หนองญาติ อ.เมือง จังหวัดนครพนม 48000 โทรศัพท์ : 0-42503-777

E-mail: tharathip\_ph@npu.ac.th

### บทคัดย่อ

บทความวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์การพัฒนาเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino จากผลการดำเนินงานการพัฒนาเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ผลการทดลองประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพตามที่ต้องการได้ ผลการทดลองการรีดลื่นแกนโดยใช้ทองเหลืองขนาดความกว้าง 6.89 mm. ความหนา 0.68 mm. มีการรีดลื่นแกน 13 ครั้ง จะได้ขนาดความกว้าง 8.02 mm. ความหนา 0.13 mm. ซึ่งเป็นขนาดของลื่นแกนที่จะนำไปใช้งาน และจากการเปรียบเทียบการทดลองพบว่าการรีดลื่นแกนแบบธรรมดาในเวลา 10 - 50 นาที ได้รีดลื่นแกนจำนวน 25 ลื่น และเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วย Arduino ในเวลา 10 - 50 นาที ได้รีดลื่นแกนจำนวน 35 ลื่น

ผลการทดลองพบว่าการหาประสิทธิภาพในการรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino มีประสิทธิภาพกว่าเครื่องรีดลื่นแกนแบบธรรมดาและสามารถแก้ไขปัญหาในเรื่องของเวลาและการจ้างคนที่มีประสบการณ์รีดลื่นแกนได้

คำสำคัญ: ลื่นแกน อัตโนมัติ

### Abstract

This research is aimed to develop and automatic squeezer machine using Controller Arduino. The conventional reed organ brass sheets, dimensions width of 6.89 mm and thickness of 0.68 mm were tested on the developed machine for 13 times. In comparison of time spending, in the conventional way, 10-50 minutes can produce 25 sheets but using developed machine can produce more at 35 sheets. It is seen that the outcomes from the squeezer machine using Controller Arduino can be achieved much quicker and also be practical standard used in reed organ as desirable.

**Keywords:** can automatic

## 1. บทนำ

แคนเป็นเครื่องเป่าหรือเครื่องดนตรีพื้นเมืองของภาคอีสานในประเทศไทย โดยเครื่องดนตรีชนิดนี้จะใช้ไม้ซางขนาดต่างๆ ประกอบกันเข้าเป็นตัวแคน แคนเป็นเครื่องเป่ามีลิ้นเป็นโลหะ เสียงเกิดจากลมผ่านลิ้นโลหะไปตามลำไม้ที่เป็นลูกแคน การเป่าแคนต้องใช้ทั้งเป่าลมเข้าและดูดลมออกด้วย จึงเป่ายากพอสมควรและแคนมีหลายขนาด ถือเป็นเครื่องดนตรีชนิดหนึ่งที่ทำให้เสียงไพเราะเป็นเอกลักษณ์เฉพาะตัว สร้างเสียงประสานได้ในตัวเอง บ่งบอกถึงวิถีชีวิตของชาวลุ่มแม่น้ำโขงได้เป็นอย่างดี (ดร.อุทิศ นาคสวัสดิ์) บ้านท่าเรือ ตำบลท่าเรือ อำเภอนาหว้า จังหวัดนครพนม เป็นหมู่บ้านที่ยึดอาชีพการผลิตและจำหน่ายเครื่องดนตรีอีสาน ได้แก่ พิณ แคน โหวด โปงกลาง เป็นต้นนอกเหนือจากการทำนา การผลิตเครื่องดนตรีนับเป็นอาชีพที่สร้างรายได้ให้กับชาวบ้านในหมู่บ้านจำนวนมาก เราจึงเห็นทุกหลังคาเรือนสามารถทำเครื่องดนตรีได้หลายอย่าง ทุกคนในบ้านจะช่วยกันทำเครื่องดนตรีเหล่านี้ ส่วนใหญ่จะทำเครื่องเป่า ได้แก่ แคน โหวด ปี ฯลฯ ในการทำแคนนั้นส่วนประกอบที่สำคัญของแคนคือ “ลิ้นแคน” ลิ้นแคนคือแผ่นทองแดงที่นำเอาเหรียญสตางค์แดงมาหล่อมาให้ละลายและนำไปตีให้เป็นแท่งแล้วเอามาเข้าเครื่องรีดโดยใช้มือหมุน ลักษณะของเครื่องรีดลิ้นแคนจะคล้ายกับเครื่องรีดปลาหมึก แต่จะมีขนาดใหญ่กว่าและแข็งแรงกว่า โดยการรีดนั้นจะทำการรีดให้บางและยาว

ผู้วิจัยจึงได้มองเห็นปัญหาการใช้ประสบการณ์ในการรีดการใช้เวลาในการรีด การจ้างคนรีด ซึ่งปัญหาที่กล่าวมานี้คณะผู้วิจัยได้พัฒนาและสร้างเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino เพื่อลดค่าใช้จ่ายในการจ้างคนที่มีประสบการณ์ในการรีดลิ้นแคน ลดหย่อนเวลาในการรีด ซึ่งการรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino มีประสิทธิภาพการทำงานได้ดีกว่าการรีดแบบธรรมดา

## 2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อการพัฒนาและออกแบบเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

2.2 เพื่อทดสอบประสิทธิภาพของเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

2.3 เพื่อเปรียบเทียบประสิทธิภาพของเครื่องรีดลิ้นแคนแบบธรรมดาและเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

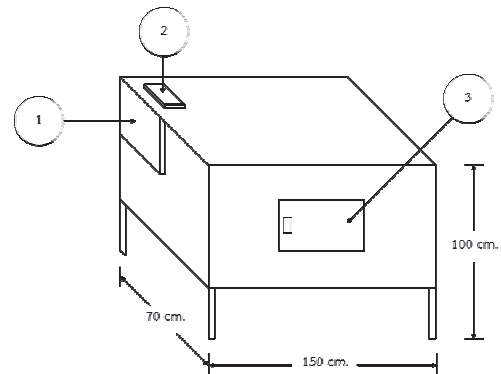
## 3. ขั้นตอนการดำเนินงาน

3.1 การพัฒนาและออกแบบโครงสร้างและการทำงานของเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

3.2 ออกแบบและสร้างเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

3.2.1 ประกอบโครงสร้างเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

ใช้เหล็กฉากมีขนาดความหนา 3 มิลลิเมตร เชื่อมเป็นลักษณะสี่เหลี่ยมผืนผ้าขนาดความกว้าง 70 เซนติเมตร ความยาว 150 เซนติเมตร ความสูง 100 เซนติเมตร เชื่อมชั้นวาง 2 ชั้น เมื่อเชื่อมโครงเหล็กเสร็จแล้วจึงนำไม้อัดขนาดความหนา 5 มิลลิเมตร มาปิดช่องโหว่ระหว่างโครงเหล็ก

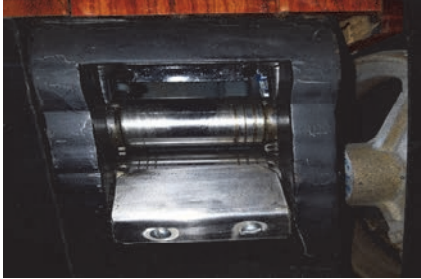


ภาพที่ 1 ส่วนประกอบต่างๆของเครื่องรีดลิ้นแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

### 3.2.2 ติดตั้งเครื่องรีดลิ้นแคนและมอเตอร์

ประกอบโครงสร้างเครื่องรีดลิ้นแคนและมอเตอร์มาติดตั้งโดยวางเครื่องรีดลิ้นแคนอยู่ชั้นบน มอเตอร์อยู่ชั้นล่างและจัดตั้งให้แกนหมุนของเครื่องรีดลิ้นแคนและแกนหมุนของมอเตอร์

ตรงกัน แล้วนำพูล์ขนาด 1 นิ้ว ใส่แกนมอเตอร์ พูล์ขนาด 8¾ นิ้ว ใส่แกนเครื่องรีดลีนแคน



ภาพที่ 2 ชุดเครื่องรีดลีนแคน

### 3.2.3 ติดตั้งชุดควบคุมมอเตอร์เกียร์

ประกอบติดตั้งชุดควบคุมมอเตอร์เกียร์โดยใช้กล่องกันน้ำขนาดความกว้าง 20 เซนติเมตร ความยาว 30 เซนติเมตร ความหนา 10.5 เซนติเมตร ใช้บอร์ด Arduino UNO R3 เป็นตัวควบคุมการทำงาน



ภาพที่ 3 ชุดควบคุมมอเตอร์เกียร์

### 3.2.4 ติดตั้งชุดควบคุมมอเตอร์

เมื่อติดตั้งชุดควบคุมมอเตอร์เกียร์ โดยใช้กล่องกันน้ำขนาดความกว้าง 12.5 เซนติเมตร ความยาว 25 เซนติเมตร ความหนา 9 เซนติเมตร ต่อวงจรควบคุมมอเตอร์แบบ Start – Stop



ภาพที่ 4 ชุดควบคุมมอเตอร์ไฟฟ้า

3.2.5 ใส่แผ่นครอบเครื่องรีดลีนแคนควบคุมอัตโนมัติด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

เมื่อประกอบโครงสร้างและติดตั้งชุดควบคุมตามให้ออกแบบไว้เรียบร้อยแล้ว จึงได้ทำการใส่ฝาครอบโดยนำแผ่นอะคริลิกขนาด 3 มิลลิเมตร นำมาตัดเป็นรูปทรงต่างๆตามลักษณะของช่องโหว่เพื่อความปลอดภัยต่อผู้ใช้



ภาพที่ 5 เครื่องรีดลีนแคนควบคุมอัตโนมัติด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

## 4. ผลการดำเนินงาน

4.1 การทดสอบประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องรีดลีนแคนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino การทดสอบประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องรีดลีนแคนควบคุมอัตโนมัติด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ทำการทดสอบโดย การเริ่มเดินมอเตอร์แบบ Start – Stop การควบคุมการทำงานของมอเตอร์เกียร์และบันทึกผล

ตารางที่ 1 ผลการทดลองประสิทธิภาพการทำงานของมอเตอร์เกียร์

ระดับ ที่	มอเตอร์เกียร์หมุน 2 วินาที			
	หมุนลง		หมุนขึ้น	
	ทำงาน	ไม่ ทำงาน	ทำงาน	ไม่ ทำงาน
1	✓	-	✓	-
2	✓	-	✓	-
3	✓	-	✓	-
4	✓	-	✓	-
5	✓	-	✓	-

จากตารางที่ 1 ได้ทำการทดลองการควบคุมมอเตอร์เกียร์จำนวน 5 ครั้ง โดยกดสวิทช์ (ที่ชุดควบคุมมอเตอร์เกียร์) สีเขียว (ลง) มอเตอร์เกียร์จะหมุนลงเป็นเวลา 2 วินาทีแล้วหยุด เมื่อกดสวิทช์สีแดง (ขึ้น) มอเตอร์เกียร์จะหมุนขึ้นเป็นเวลา 2 วินาทีแล้วหยุด สรุปได้ว่าประสิทธิภาพการทำงานของมอเตอร์เกียร์จากระดับ 1 – 5 สามารถทำงานได้ตามปกติและทำงานได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ

4.2 การทดสอบประสิทธิภาพในการรีดเส้นแค้นของเครื่องรีดเส้นแค้นควบคุมอัตโนมัติ

ตารางที่ 2 ผลการทดสอบการรีดเส้นแค้น

ครั้งที่	ก่อนรีด		หลังรีด	
	ความ กว้าง (mm)	ความ หนา (mm)	ความ กว้าง (mm)	ความ หนา (mm)
1	6.89	0.68	6.91	0.60
2	6.91	0.60	6.93	0.55
3	6.93	0.55	6.94	0.52
4	6.94	0.52	6.97	0.46
5	6.97	0.46	6.99	0.44
6	6.99	0.44	7.01	0.40
7	7.01	0.40	7.03	0.36
8	7.03	0.36	7.04	0.32

9	7.04	0.32	7.06	0.28
10	7.06	0.28	7.08	0.24
11	7.08	0.24	7.09	0.20
12	7.09	0.20	7.14	0.17
13	7.14	0.17	7.17	0.13

จากตารางที่ 2 ผลการทดลองรีดเส้นแค้นโดยใช้ทองเหลืองขนาดความกว้าง 6.89 mm. ความหนา 0.68 mm. สรุปได้ว่าต้องรีดเส้นแค้น 13 ครั้ง ถึงจะมีขนาดความกว้าง 8.02 mm. ความหนา 0.13 mm. ซึ่งจะได้ขนาดของเส้นแค้นที่จะนำไปใช้งานได้

4.3 การทดสอบระยะเวลาและการเปรียบเทียบการรีดเส้นแค้นแบบธรรมดาและเครื่องรีดเส้นแค้นควบคุมอัตโนมัติ

การทดลองการรีดเส้นแค้น โดยเปรียบเทียบระยะเวลา ระหว่างเครื่องรีดเส้นแค้นแบบธรรมดา และเครื่องรีดเส้นแค้นควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

(ก)



(ข)



ภาพที่ 3 ก. เครื่องรีดเส้นแค้นแบบธรรมดา ข. เครื่องรีดเส้นแค้นควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

ตารางที่ 4 ผลการเปรียบเทียบระยะเวลาและประสิทธิภาพระหว่างเครื่องรีดลื่นแบบธรรมดา และเครื่องรีดลื่นแบบควบคุมด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

เวลา (นาที)	จำนวนลื่นแกนที่ได้ (ลื่น)	
	เครื่องรีดลื่นแบบ ธรรมดา	เครื่องรีดลื่นแบบควบคุม อัตโนมัติด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino
10	5	7
20	10	14
30	15	21
40	20	28
50	25	35

จากตารางที่ 4 การทดลองพบว่าเครื่องรีดลื่นแกนในเวลา 10 นาที เครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาได้ลื่นแกนจำนวน 5 ชิ้น เครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ลื่นแกนจำนวน 7 ชิ้น การรีดลื่นแกนในเวลา 20 นาที เครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาได้ลื่นแกนจำนวน 10 ชิ้น เครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ลื่นแกนจำนวน 14 ชิ้น การรีดลื่นแกนในเวลา 30 นาที เครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาได้ลื่นแกนจำนวน 15 ชิ้น เครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ลื่นแกนจำนวน 21 ชิ้น การรีดลื่นแกนในเวลา 40 นาที เครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาได้ลื่นแกนจำนวน 20 ชิ้น เครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ลื่นแกนจำนวน 28 ชิ้น การรีดลื่นแกนในเวลา 50 นาที เครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาได้ลื่นแกนจำนวน 25 ชิ้น เครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ได้ลื่นแกนจำนวน 35 ชิ้น

## 5. สรุปผล

จากผลการดำเนินงานพัฒนาและออกแบบเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ผลการทดลองประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพตามที่ออกแบบไว้ ผลการทดลองการรีดลื่นแกนโดยใช้ทองเหลืองขนาดความกว้าง 6.89 mm. ความหนา 0.68 mm. มีการรีดลื่นแกน 13 ครั้ง จะได้ขนาดความกว้าง 8.02 mm. ความหนา 0.13 mm. ซึ่งเป็นขนาดของลื่นแกนที่จะนำไปใช้งาน และจากการเปรียบเทียบการทดลองพบว่าการรีดลื่นแกนแบบธรรมดาในเวลา 10 - 50 นาที ได้รีดลื่นแกนจำนวน 25 ลื่น และเครื่องรีดลื่นแบบควบคุมอัตโนมัติด้วย Arduino ในเวลา 10 - 50 นาที ได้รีดลื่นแกนจำนวน 35 ลื่น

ผลการทดลองพบว่าประสิทธิภาพในการรีดลื่นแกนควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino มีประสิทธิภาพกว่าเครื่องรีดลื่นแบบธรรมดาและสามารถแก้ไขปัญหาในเรื่องของเวลาและการจ้างคนที่มีประสิทธิภาพมารีดลื่นแกนได้

## 6. กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยนครพนม สนับสนุนงบประมาณนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ชิ้นรุ่นใหม่

## 7. เอกสารอ้างอิง

- [1] ไชยชาญ หินเกิด. เครื่องกลไฟฟ้า 2. พิมพ์ครั้งที่ 11. กรุงเทพฯ : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น). 2553.
- [2] ชวิชัย อัดถวิบูลย์กุล. การควบคุมเครื่องกลไฟฟ้า. นครบุรี : เจริญรุ่งเรืองการพิมพ์. 2548.
- [3] เอกชัย มะการ. เรียนรู้เข้าใจใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล AVR ด้วย Arduino กรุงเทพฯ : บริษัท อีทีที จำกัด. 2552.